

¿ PROBLEMAS PARA PONER EL BALÓN EL JUEGO 2ª PARTE?.-

Cuantos partidos en categoría de Mini-basket e infantiles, vemos que los jugadores después de que un equipo haya conseguido canasta, tienen problemas para poner el balón en juego, ya que el equipo contrario les presiona en toda la pista y no pueden pasar de media cancha, les roban el balón constantemente y el otro equipo les sigue presionando y prácticamente no les deja jugar; que desesperación para los chavales y para el entrenador, acabando el resultado 50- 0. Y también vemos como el compañero que está dentro de la cancha le coge el balón, al que está sacando y se lo quita de las manos, esto no se puede hacer.

¿ CÓMO SOLUCIONAR ESTE PROBLEMA?.-

Os voy a dar varias pautas: **1ª.-** Que el jugador/a que ponga el balón en juego tras canasta, le tenéis que enseñar que lo ponga lo más rápidamente posible en juego, ya que aquí, no hay que entregarle el balón al árbitro para que administre el juego.-

2ª.- Poner a vuestro mejor pasador como sacador.-

3ª.- Y a vuestro mejor botador y driblador como 1ª opción para recibir y subir el balón.-

4ª.- A un posible 2º receptor para que ayude a subir el balón, este debe tener similares características que el jugador descrito en el apartado 3º.-

5ª.- El jugador/a que ponga el balón en juego desde la línea de fondo, puede echarse 1 metro hacia atrás, desde esta situación tendrá mayor ángulo de pase y por supuesto con el balón por encima de la cabeza, para realizar el saque.-

6ª.- Lo que yo llamo “ estímulo-respuesta “; ponéis un jugador que saque, otro que defienda, a un tercero dentro de la pista, le indicáis al que ataca que se vaya alejando y veréis como instintivamente el que le defiende se va con él y si se acerca se acerca con él; con este ejemplo os quiero hacer ver que el defensor se mueve en relación a como se mueve el atacante.

EJERCICIO PARA HACER EN EL ESTÍMULO -RESPUESTA.-

OBJETIVO: Que ganemos por delante al defensor, con fintas y quedemos desmarcados para poder recibir de nuestro hombre que está sacando desde el fondo.-

DESARROLLO: Agrupamos a los jugadores/as por tríos, cada trío actuará en ¼ de cancha; tendremos a un jugador de debajo del aro con un balón, este a la voz del entrenador meterá canasta y cuando la meta tiene que sacar rápidamente de fondo y darle el balón a su compañero que está defendido por un jugador; el cual tiene que hacer fintas para poder recibir y cuando reciba juega para meter canasta.

ROTACIÓN: El que ataca defiende, el que defiende pasa a ser pasador y el pasador pasa a ser atacante.-

GRÁFICO:

